TURBO DISK

N. 11

C= 64 C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) SCI - 2) TOPOLINO
3) GROTTE - 4) DELTA
5) PAPERINO - 6) CALCIO

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

EDIGAMMA

SCI

Campioni si nasce o si diventa? Qualunque sia la risposta è fuori dubbio che nella vita di ogni sciatore dotato di buona tecnica e preparazione fisica, esiste un momento in cui la tentazione di cimentarsi in una competizione, sia pure amichevole, si fa sentire!!!
Ecco che allora, per superare l'imbarazzo del neofita, vi viene incontro il vostro diabolico computer!
Grazie ad esso e soprattutto a questo gioco potrete finalmente sfogare tutte le vostre ambizioni nelle più svariate discipline alpine e nordiche!
Per ogni specialità alpina (discesa, slalom, slalom gigante) avete la possibilità di scegliere fra tre diversi tracciati mentre per il salto su sci avete a disposizione due soli tentativi!
Per la specialità alpine sarà il cronometro a valutare le vostre capacità mentre per la specialità nordica si terrà conto ai fini del punteggio della lunghezza in metri del salto.
Lo sciatore (o il saltatore) si comanda con il joystick.
Infine non disperatevi se alle prime volte farete delle pessime figure, è una cosa normale anche per i più affermati campioni!!! Buon divertimento!

TASTI UTILIZZATI:

SPARO — inizio partita/scelta opzioni

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

multiscreen

TOPOLINO

In questo gioco impersonate un topolino che deve raccogliere un certo numero di oggetti (indicato in alto) sparsi sullo schermo. Il luogo è popolato da altri topolini che dovete evitare pena la perdita di una vita; questi comunque possono essere immobilizzati per qualche attimo sparandoci contro.
Oltre che dai topolini nemici, dovete tenervi a debita distanza anche da strani volatili: anche il loro contatto vi è fatale. Nel raccogliere gli oggetti, tenete però presente che alcuni di essi non sono raggiungibili con i vostri soli mezzi; in questo caso dovete cercare di catturare contemporaneamente un volatile sparandogli contro, appendervi alle sue zampe e farvi trasportare sull'oggetto desiderato. Attenzione però che l'effetto della cattura è molto limitato nel tempo.
Una volta recuperati tutto gli oggetti dovete recarvi nel punto dal quale siete partiti ed affrontare così un nuovo e più difficile schermo. Fate vedere di che pasta siete fatti!

TASTI UTILIZZATI:

SPARO	inizio partita
F1 e F3	modifica colori

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

GROTTE

Il coraggioso "Maverick" è stato incaricato di calarsi nei giacimenti diamantiferi di una pericolosa montagna vulcanica; scopo della missione raccogliere il maggior numero di diamanti possibile prima che la montagna esploda in migliaia di briciole!
Per far ciò avete a disposizione un mezzo molto particolare appositamente costruito per voi dalla compagnia mineraria: un "personal jet"!!! Questo sorprendente velivolo vi consentirà così di effettuare veloci spostamenti tra una galleria e l'altra. Il suo impiego però richiede una certa pratica e probabilmente le prime volte vi sfracellerete contro le pareti dei cunicoli. Un altro problema è poi quello del consumo molto elevato che quindi vi obbligherà a cercare anche le latte di carburante sparse nelle gallerie!
Naturalmente solo dopo aver raccolto tutte le gemme dalle gallerie potrete accedere a quelle successive (si tratta di ben 16 schermi!!!) e portare così a termine questa rischiosissima missione!

TASTI UTILIZZATI:

SPARO	inizio partita/fine pausa
SPAZIO	pausa

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

DELTA

Eccoci ora alle prese con un gioco di virtuosissimi motociclistici.
Vi calerete infatti nei panni di uno spericolato stunt man alle prese con spericolate e rischiosissime evoluzioni a bordo di una potente motocicletta.
Per la riuscita del gioco dovrete compiere alla perfezione cinque differenti figure a difficoltà sempre crescente.
Per ognuna di esse avrete a disposizione un numero limitato di tentativi esauriti i quali il gioco terminerà ingloriosamente!
Per darvi un'idea delle difficoltà cui andrete incontro leggete in cosa consiste la prima figura volando su un deltaplano dovrete calarvi sulla sella della vostra moto scegliendo con precisione il momento migliore!
Come vedete già dall'inizio dovrete mettere a dura prova la vostra abilità!
Ad ogni modo ricordate che nessuno è nato stunt man!!!

TASTI UTILIZZATI:

SPARO	inizio partita
F1	pausa
F3	musica
F5	effetti sonori

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

PAPERINO

Oggi sempre più spesso si parla di ecologia evidenziando la responsabilità della civiltà industriale nei confronti della natura. L'uomo si è così abituato a certe "comodità" che non riesce più a rinunciarvi. Tutto questo si paga in termini di degrado dell'ambiente che ci circonda.
Non è certamente questa la sede adatta per discutere di un problema così complesso, ma avete mai provato a pensare a come potrebbe ridursi il pianeta se le cose continueranno in questo modo?
La nostra speranza è che le nostre città non si riducano come nel gioco che vi presentiamo: esse si presentano in rovina, buie, desolate e frequentate da terribili mostri. Nel gioco dovete guidare un paperino verso la salvezza facendogli attraversare la città sparando contro i mostri fino ad affrontare il terribile drago che attende al termine della stessa. È una impresa praticamente impossibile, ma voi prima o poi ci riuscirete!

TASTI UTILIZZATI:

JOYSTICK SU	classifica
SPARO	inizio partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

CALCIO

In ventidue giocatori di due prestigiose nazionali sono appena entrati in campo.
L'arbitro fischia il calcio d'inizio.
La palla è tua!!! Attenzione sulla fascia laterale, cross al centro, tiro al volo, rete!!!
La folla è in delirio: palla al centro e si riparte.
Due tempi di 45 minuti, non reali naturalmente ma simulati (avete la possibilità di scegliere fra 5/10/15/20 min.).
Tutto è come nella realtà: dribbling, corner, rimessa laterale, suoni e colori!
Si tratta di una vera sfida che mette a dura prova l'abilità, la coordinazione e la tattica dei giocatori.
Perciò non aspettate il 1990 per vedere un campionato del mondo ma... disputatelo oggi con il vostro fedele computer!!!

TASTI UTILIZZATI:

SPARO — inizio partita/scelta opzioni

JOYSTICK IN PORTA 1/2 NECESSARIO

2 SCHERMATE

Amici,
divertitevi in modo diverso e creativo sfruttando tutte le capacità del computer! Due fantastiche schermate a sorpresa da mandare sul vostro video!
Se la configurazione del vostro sistema lo permette, potrete divertirvi a stampare le vostre schermate in tutte le copie che volete!

Eccezionale!

I numeri arretrati di TURBO DISK possono essere richiesti allo stesso prezzo di copertina a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 12.000 in francobolli (le spese di spedizione saranno a nostro carico).

N. 1 - Autista* - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterraneo - Uccellacci - Lasertron - Poloddos (* con multiscreen).

N. 2 - Bingo Bango* - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Gara d'auto - Falcum - Barone rosso (* con multiscreen).

N. 3 - Merlin - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di formula 3 (* con multiscreen).

N. 4 - Cavaliere* - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster (* con multiscreen).

N. 5 - Horn Horn* - Corsa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da Gamix (* con multiscreen).

N. 6 - Raid aereo* - Sala giochi - Avanguardia - Primitivo - Missione x24 - Automobilismo (* con multiscreen).

N. 7 - Mago dei Maghi* - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione Rainbow - A-Team (* con multiscreen).

N. 8 - Muratore* - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector gamma - Recluta (* con multiscreen).

N. 9 - Bimba* - Missile - Miniera - Rent a car - Astra - Mattoni (* con multiscreen).

N. 10 - Guerriglieri* - Piano Z.64 - Difesa Spaziale - Bolle - Raffiche continue - Elicorsa (* con multiscreen)

NON DIMENTICARE DI ACQUISTARE IL N° 12
TI ASPETTANO TANTE NOVITÀ
CON TANTI GIOCHI NUOVI E AVVICENTI

Turbo Disk N° 11 - Editr. EDIGAMMA - Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa FISBER Milano - Distr. PARRINI & C. s.r.l. - Roma - Aut. Trib. N° 361/87 - Roma

L. 12.000